

**KONKURS DLA UCZNIÓW
NA KONCEPCJĘ
LUB PROTOTYP
GRY EDUKACYJNEJ**

GEEK
GRY EKSPERYMENTALNE
EDUKACYJNE KOMPUTEROWE

Zaangażowanie uczniów w proces nauczania, atrakcyjna – cyfowa i interaktywna – forma pracy. Oto dlaczego Polskie Towarzystwo Informatyczne zdecydowało się poprowadzić konkurs GEEK (Gry Eksperymentalne Edukacyjne Komputerowe).

STWÓRZCIE WŁASNE GRY EDUKACYJNE!

KATEGORIE KONKURSOWE

KONCEPCJA GRY

w postaci dowolnej prezentacji pomysłu – zbioru ekranów, algorytmu, opisu gry

IMPLEMENTACJA GRY

w postaci demo, prototypu lub pełnej gry

W konkursie rywalizują uczniowie szkół:

- **PODSTAWOWYCH**
- **PONADPODSTAWOWYCH**

Etapy konkursu:

- **WOJEWÓDZKI**
- **CENTRALNY**



POLSKIE TOWARZYSTWO INFORMATYCZNE

Organizatorem konkursu jest Polskie Towarzystwo Informatyczne,
ul. Sołec 38 lok. 103, 00-394 Warszawa, www.pti.org.pl.

Wszelkie informacje na temat konkursu znaleźć można na stronie
Sekcji Informatyki Szkolnej (SIS) działającej przy PTI,
w zakładce „Konkurs GEEK”

<https://sis.pti.org.pl>